

# Diplomado Desarrollo Móvil

Modalidad presencial (bajo el modelo de Presencialidad Asistida por Tecnología PAT)

## PRESENTACIÓN

La transformación digital es una realidad, la cual obliga a las empresas de cualquier sector y tamaño a ofrecer servicios y productos a sus clientes mediante distintos canales. Uno de los canales más impactantes, relevantes y ubicuo son las aplicaciones móviles.

Este diplomado ofrece las bases y el conocimiento para poder diseñar soluciones móviles para las plataformas más populares del mercado, con tecnologías y herramientas que garantizan la calidad necesaria para que sean escalables y mantenibles durante el tiempo.

## OBJETIVOS DEL PROGRAMA

### GENERAL

Entender los conceptos principales para diseñar, implementar y gestionar aplicaciones móviles empresariales, enfocándose en soluciones nativas iOS/Android y el conocimiento de herramientas, plataformas y servicios para entregar soluciones con seguridad y calidad.

### ESPECÍFICOS

- Conocer las fases, requerimientos y estrategias para diseñar e implementar soluciones móviles a gran escala.
- Dominar tecnologías, herramientas y plataformas para gestionar el desarrollo y salida en vivo de aplicaciones móviles.
- Desarrollar aplicaciones nativas para las plataformas Android y iOS, bajo arquitecturas y metodologías de última generación.

## PERFIL DEL INTERESADO

Desarrolladores de software interesados en la creación de aplicaciones móviles nativas, estos deberán contar con los siguientes conocimientos previos:

- Conceptos básicos en programación, preferiblemente sobre alguno de los lenguajes: Java, Kotlin, Swift y/o JavaScript.
- Manejo de gestor de versiones Git.
- Conocimientos básicos de comandos Unix.

## METODOLOGÍA

La metodología del diplomado consiste en sesiones magistrales, sesiones de talleres y laboratorios acompañados por el docente para un total de 90 horas de acompañamiento directo y 54 horas de trabajo por parte del estudiante en la preparación de las clases y el desarrollo de las actividades. El programa será desarrollado bajo la modalidad teórico práctico, desarrollando un proyecto completo para ambas plataformas. El instructor brindará los recursos y apoyo durante las sesiones y las actividades.

## Módulo

## Contenido

## Intensidad

**1** INTRODUCCIÓN (TEORÍA). 8 horas

- Diseño e ideación de Apps.
- Usabilidad.
- Arquitecturas de solución para aplicaciones móviles.
- Definición del problema a solucionar.

**2** ANDROID (TEORÍA + PRÁCTICA). 30 horas

- Introducción y herramientas.
- Conceptos básicos de Kotlin.
- Views, RecyclerViews, Dialogs.
- Architecture components.
- Patrones de arquitectura.
- Conexión HTTP.
- Publicar Google Play.

**3** IOS (TEORÍA + PRÁCTICA). 30 horas

- Introducción y herramientas.
- Conceptos básicos de Swift.
- Storyboard y Autolayout.
- Bloques y protocolos.
- Patrones de arquitectura.
- Conexión HTTP.
- Publicar en la AppStore.

**4** CALIDAD, SEGURIDAD Y SERVICIOS (TEORÍA + PRÁCTICA). 10 horas

- Seguridad.
- Calidad de código.
- CI/CD.
- Firebase.

**5** SOLUCIONES MULTIPLATAFORMA (TEORÍA + PRÁCTICA). 12 horas

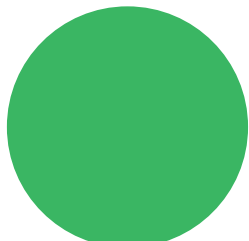
- PWA (Progressive Web Apps)
- React Native.
- Ionic.
- Xamarin.
- Flutter.

**6** CIERRE (TEORÍA + PRÁCTICA). 4 horas

- Monitoreo Apps.
- Buenas prácticas.
- Tendencias de la industria.

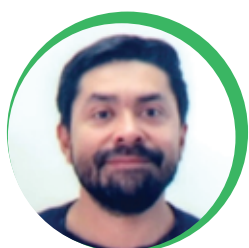
## EQUIPO DOCENTE

Expertos en esta área del conocimiento



### ALEXANDER GARCÍA COORDINADOR ACADÉMICO

Ingeniero de Telecomunicaciones, Especialista en Tecnologías Avanzadas para el Desarrollo de Software y Magíster en Gestión de Proyectos. Desde el año 2010 se encuentra vinculado al área de tecnología de la Universidad Ean, donde actualmente se desempeña como director del programa de Ingeniería de Sistemas.



### JAIME ALBERTO FLAUTERO VALENCIA DOCENTE

Ingeniero de Sistemas con Especialización en Construcción de Software, tiene más de 15 años de experiencia en el sector de desarrollo y 10 en desarrollo de aplicaciones móviles.

### RECURSOS TECNOLÓGICOS

**Uso de la plataforma Webex.**  
Todos los docentes y estudiantes deberán tener un buen acceso a internet, sonido y cámara para poder facilitar las sesiones.

### CERTIFICADOS

La Universidad Ean expide un certificado por participación a quienes asistan al 80% de las sesiones programadas. Los certificados se generan y entregan el día de cierre del programa únicamente a aquellos participantes que hayan cumplido con el mínimo requerido en la presente propuesta en la sesión inmediatamente anterior a la finalización.

### DURACIÓN

**144  
horas**