

Diplomado

Bootcamp Agile: Agilidad, Scrum, Kanban & Design Thinking

¡De la teoría a la práctica jugando!

Modalidad Blended

PRESENTACIÓN

En la época actual que estamos viviendo, las personas, los equipos y las organizaciones están buscando, mejorar y tener mayor flexibilidad en sus procesos, inmediatez para atender correctamente a sus clientes, brindar soluciones con valor en entornos con mucha incertidumbre, innovar rápidamente para tener una ventaja competitiva, trabajar más cohesionados y alineados con la estrategia, permitirse aprender rápidamente de los errores y mejorar continuamente, darse el lujo de propender cambios en sus productos centrándose en la experiencia del cliente y dirigir sus esfuerzos hacia la transformación digital, entre otros.

Existe actualmente un grupo de modelos de trabajo y metodologías, denominadas ligeras o livianas, que si son apropiadas correctamente, permiten una mejora bastante significativa, en casi todo o todo lo anteriormente nombrado. Son conocidas como metodologías ágiles y en el contexto empresarial, de desarrollo de nuevos productos y de la gestión de proyectos cobran una relevancia única, que no se puede dejar de lado.

Las personas, los equipos y las organizaciones que le apuesten a adopción y apropiación de estas metodologías, en estos tiempos de tanta complejidad, podrán sobrevivir adecuadamente en este entorno de evolución y revolución digital y tecnológica en el que vivimos.

Nuestro programa tiene muchos componentes diferenciadores, que generan que sea un aprendizaje acelerado en metodologías ágiles, con un enfoque disruptivo, y que le permitirá aprender e interiorizar correctamente la filosofía AGILE, aprender y aplicar Scrum y Kanban en su contexto profesional, y adicionalmente anclar el aprendizaje para el mundo del emprendimiento, con el Pensamiento de Diseño “Design Thinking”.

El aprendizaje teórico y experiencial de nuestro programa generará el aprendizaje idóneo, para que como profesional pueda llevar ese conocimiento a su ámbito laboral, justo después de clases.

Y para aquellos que buscan una certificación internacional, el programa también brindará a elección del estudiante, la posibilidad de adquirir el examen de certificación por medio de nuestra alianza internacional en certificaciones en Agile y en Scrum.

OBJETIVOS DEL PROGRAMA

GENERAL

Lograr el aprendizaje correcto de la filosofía AGILE, especialmente en Scrum y Kanban, para poder adoptarla en nuestro ámbito profesional, por medio de la teoría y el aprendizaje experiencial aplicado con juegos serios.

ESPECÍFICOS

- Aprender qué es la filosofía AGILE para poder entender el cambio de mentalidad que requerimos a nivel personal, de equipo y en la organización, para lograr la transformación de pensamiento enfocado en entrega de valor de manera incremental e iterativa.
- Aprender qué es SCRUM y la potencia que tiene a nivel personal, de equipo y para las organizaciones, consiguiendo un entendimiento correcto de cómo apropiarlo.
- Complementar la teoría detrás de Scrum, aterrizándola por medio de un juego serio, y así poder llevar ese conocimiento a la vida profesional.
- Aprender qué es Kanban y la relevancia que tiene en su aplicación profesional.
- Complementar la teoría detrás de Kanban, aterrizándola en la vida real por medio de un juego serio, y así poder llevar ese conocimiento a la vida profesional.
- Tener un cierre de aprendizaje enfocado en los emprendimientos, con el fin de saber aplicar el Pensamiento de Diseño – “Design Thinking” y cómo se combina con Scrum.
- Y cerrar complementando con el estudio del enfoque de una de las más reconocidas entidades de certificación en Agile y Scrum que es Scrumstudy y su Scrum Body of Knowledge – SBOK 2016.
- El estudiante tendrá la libertad para decidir si toma o no la certificación de SCRUM MASTER.

PERFIL DEL INTERESADO

- Hombres y mujeres profesionales miembros de Equipos de Proyectos, directores/gerentes/líderes de proyectos, PMO, directores/gerentes/líderes de TI, que buscan complementar sus conocimientos en Proyectos y tener un aprendizaje vivencial.
- Emprendedores que buscan ejecutar correctamente su idea de negocio, consultores y ejecutivos.

METODOLOGÍA

La metodología de estudio propuesta para el Bootcamp Agile: Agilidad, Scrum, Kanban y más – ¡De la teoría a la práctica jugando!, está basada en el aprendizaje teórico combinado con en el aprendizaje experiencial y la Gamificación, para que proporcione al estudiante, un anclaje conceptual más rápido y sólido, permitiendo al estudiante aterrizarlo en su ámbito profesional.

Módulo

Contenido

Intensidad

1 ¿Y QUÉ ES AGILE? • ¿Qué es en realidad AGILE? • Agile, Agility y Business Agility 3 Horas

2 SCRUM Y MUCHO MÁS • ¿Qué es SCRUM? • Principales conceptos: Historia y Definición, Pilares, Valores, Eventos (Reuniones), Equipo Scrum, Artefactos, Tablero Scrum, Epicas, Historias de Usuario, Definición de Terminado, Graficas de BurnDown y BurnUp, Objetivo del Sprint, Objetivo del Producto • ... y mucho más. 9 Horas

3 JUGANDO SCRUM • Jugando Scrum con LEGO • Simulando y aterrizando más ... 9 Horas

4 KANBAN • ¿Qué es Kanban? • Historia, Beneficios, el flujo, visualizarlo, limitarlo (WIP), gestionarlo, ciclos y políticas, métricas • ... y mucho más 3 Horas

5 JUGANDO KANBAN • Aprendiendo de Kanban con juegos 6 Horas

6 LA CERTIFICACIÓN DE SCRUM MASTER • Conocer y estudiar el enfoque de Scrumstudy para la certificación de Scrum Master 9 Horas

7 VIVIENDO EL ROL DEL PRODUCT OWNER - P.O. • Conocer más a fondo este ROL. • Sus competencias. • Sus responsabilidades: • Descripción del propósito y la estrategia. • Entender a los clientes y usuarios. • Validación de los supuestos del producto. • Trabajar con el Backlog del Producto. 6 Horas

8 AGILIDAD CON MANAGEMENT 3.0 • La gestión 3.0 NO es un marco más. • Es una mentalidad combinada con una colección siempre cambiante de juegos, herramientas y prácticas para ayudar a cualquier trabajador a gestionar la organización. • Es una forma de ver el sistema de trabajo: 1: Gestión y liderazgo y Principios de Management 3.0 2: Pensamiento Complejo y Energizar a las personas 3: Empoderar y mucho más. 12 Horas

9 ESCALANDO LA AGILIDAD CON SAFE • Conocer el marco ágil de escalamiento. • Entender el conjunto de patrones de organización y flujo de trabajo 12 Horas

10 AGILE Y EL PENSAMIENTO DE DISEÑO “DESIGN THINKING – D.T” • ¿Qué es Design Thinking? • Conceptos, sus pasos y su aplicación. • Experimentando D.T. 9 Horas

EQUIPO DOCENTE

Expertos en esta área del conocimiento



RALF BÜHL M.

COORDINADOR ACADÉMICO

Me formé como ingeniero electrónico, pero mi fuerte ahora tiene que ver con la gerencia de proyectos. Realicé una Especialización en Proyectos, mi MBA y tengo varias certificaciones internacionales en diferentes líneas: PMP®, SFC, SDC, SMC, Actividades Experienciales y Coaching de Equipos y soy certificado como facilitador de la Metodología LEGO® Serious Play® y Facilitador en Diseño y Prototipado en Estrategias de GAMIFICACIÓN. Trabajé en OXY (5 años) y en McKinsey (10 años) y desde el 2005 soy docente de postgrados (maestrías y especializaciones).

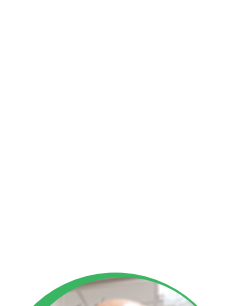
Ahora llevo 10 años como emprendedor, fundé ALTUS en el 2011 y soy su Gerente General, desarrollé en pleno confinamiento la iniciativa give2receive (jun/2020) al igual que la Escuela Online de Altus (actualmente); ambas iniciativas están concebidas bajo la filosofía agile/scrum. También soy Consultor, Entrenador y Coach Agile y utilizo métodos no convencionales en mis consultorías y mis entrenamientos están basados en técnicas de aprendizaje rápido en adultos, en Aprendizaje Experiencial y Gamificación. He entrenado a más de 200 personas en agile, a Equipos Directivos en Serviconfor, NH Hoteles, Won-Won SAS, Pidamos, Sociedad Bíblica Colombiana, SKF, Avanzo, Teleperformace, entre otros.



SONIA ISABEL RAMÍREZ RUÍZ

DOCENTE

Gerente de Proyectos, Ingeniera electrónica, Master en gerencia de proyectos con amplia experiencia en implementación de modelos de transformación cultural y nuevas formas de trabajo bajo modelo de gestión de cambio, Management 3.0, PMP, Scrum Master y Agile Coach. Desarrollo de programas estratégicos con orientación al cumplimiento de objetivos estratégicos y tácticos asegurando rentabilidad y sostenibilidad para las compañías nacionales e internacionales bajo metodologías ágiles, tradicionales o híbridas, miembro agile LACE. Líder Coach Lego + PNL + DISC + Points of you. Excelente relacionamiento con nivel directivo, táctico y operativo.



DIANA CAROLINA RAMÍREZ

DOCENTE

PMP, SPC,SA, Magister en Gerencia de Proyectos en Tecnología, Especialista en Gerencia Integral, Ingeniera Industrial, ITIL, Scrum Master, PO y DT, Profesional en Desing Thinking, Innovation y Management Manager, Gerente de Proyectos Senior, Catedrática Universitaria; Business Análisis Expert, Auditor ISO9K, 14K, OHSAS 18K, 27K; Competencias en negociación y manejo de conflictos, liderazgo, desarrollo de personas, capacidad asertiva de comunicación y resolución de problemas, supervisión y gestión efectiva del equipo de proyecto, con más de 13 años de experiencia aportando en empresas de sectores de Telecomunicaciones, Software, manufactura y Educativo.



JIMMY ALEXANDER GALINDO YAÑEZ

DOCENTE

Ingeniero de Sistemas, Especialista en Gerencia de Tecnología y Certificado en (PMP) - Project Manager Profesional, (PAC) - Profesional Agile Coach, (CSM)- Scrum Master, (CAL) - Agile Leadership y Management30. Con experiencia profesional que me permiten liderar proyectos de TI e innovación. Experiencia en lograr que una organización progrese en su implementación de la agilidad acompañando a toda la organización al cambio cultural. Altamente competente para asumir actividades que impliquen coaching, liderazgo, creatividad, pensamiento crítico, trainer y mentor. Alta experiencia y grandes logros en la implementación de proyectos de IT, en equipos de alto desempeño.

CERTIFICADOS

La Universidad Ean expide un certificado por participación a quienes asistan al 80% de las sesiones programadas. Los certificados se generan y entregan el día de cierre del programa únicamente a aquellos participantes que hayan cumplido con el mínimo requerido en la presente propuesta en la sesión inmediatamente anterior a la finalización.

DURACIÓN

90 horas

