

# Curso SCRUM

Modalidad presencial (bajo el modelo de Presencialidad Asistida por Tecnología PAT)

## PRESENTACIÓN

Scrum es una de las metodologías para el desarrollo de proyectos utilizada por las empresas para crear, entregar a tiempo y de una forma mucho más sencilla, ágil, con el estándar de calidad esperado por el cliente y sobre todo con equipos auto gestionados en sus proyectos. El marco de referencia Scrum utiliza el concepto de Equipos Scrum o Scrum Team, y su principal característica es que son grupos de trabajo con roles específicos.

## OBJETIVOS DEL PROGRAMA

### GENERAL

Preparar al participante en los principios de los proyectos ágiles, de tal manera que desarrollen un perfil centrado en la metodología ágil, bajo el marco de referencia Scrum y Scrum Scale. De tal manera que puedan hacer parte de equipos auto organizados, creando valor y respondiendo al cambio.

### ESPECÍFICOS

- Comprenderán la filosofía del agilísimo, los principios y valores ágiles, y el impacto que tiene en el desempeño de su equipo en la organización.
- Aplicarán en la organización el aprendizaje adquirido bajo el marco de referencia Scrum, enfocados en equipos auto organizados y multifuncionales.

## PERFIL DEL INTERESADO

El curso está dirigido a aquellos interesados que deseen adquirir o ampliar conocimientos sobre la gestión de proyectos ágiles a través del marco de trabajo Scrum. Gerentes de proyecto, directores de portafolios, miembros de equipos de proyecto, PMO, dirección de proyectos, jefes de TI, directores de TI, responsables de calidad, tomadores de decisión, líderes de proyectos de diseño, innovación y marketing. Consultores, gerentes, emprendedores y ejecutivos interesados en liderar proyectos a través de un enfoque ágil.

## METODOLOGÍA

Todos adquirimos conocimientos de manera distinta y tenemos preferencias hacia determinados temas, y estos son los que finalmente dan significado a la nueva información. Por eso en nuestros programas de formación utilizamos el modelo de aprendizaje 70:20:10, es decir una metodología a través de la experiencia, social y práctica.

De acuerdo con el grupo objetivo utilizaremos las siguientes metodologías: gamificación, aprendizaje cooperativo, aprendizaje basado en problemas, aprendizaje basado en el pensamiento, aprendizaje basado en competencias, flipped classroom (aula invertida) o aprendizaje basado en proyectos.

Al finalizar cada tema se aplicará un test y al cumplir todo el contenido programático se desarrollará una simulación del examen para la certificación de Scrum.

## Módulo

## Contenido

## Intensidad

**1** INTRODUCCIÓN

- Historia pasada
- Asociación Lean
- Ciclo Deming
- Triángulo de hierro
- Explicación iterativo incremental

**3 horas**

**2** MANIFIESTO ÁGIL

- Valores
- Principios

**3 horas**

**3** INTRODUCCIÓN SCRUM

- Origen Scrum
- Scrum en 5 minutos
- Test

**3 horas**

**4** ROLES SCRUM

- Product owner
- Scrum Master
- Scrum Team
- Stakeholders

**3 horas**

**5** ARTEFACTOS SCRUM

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Product Increment

**3 horas**

**6** REUNIONES SCRUM

- Sprint
- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Retrospective
- Test

**3 horas**

**7** ESTIMACIÓN ÁGIL

- Puntos de historia
- Tipos de estimaciones
- Burndown Chart
- Planning Poker

**3 horas**

**8** KANBAN SCRUM

- Breve historia de Kanban
- Principios y prácticas
- Clases de servicios
- Primeros pasos

**3 horas**

**9** HERRAMIENTAS DIGITALES

- Trello
- Monday
- KNBN

**3 horas**

**10** SIMULACIÓN VIRTUAL CERTIFICACIÓN

- Módulo manifiesto ágil
- Introducción Scrum
- Roles Scrum
- Artefactos Scrum
- Reuniones Scrum
- Estimación ágil
- Kanban Scrum

**3 horas**

## EQUIPO DOCENTE

Expertos en esta área del conocimiento



### ANDRÉS ARIAS COORDINADOR ACADÉMICO

Economista especializado en Administración y Gerencia de Mercadeo. Actualmente cursando la maestría en Emprendimiento e Innovación de la Universidad del Rosario. Profesional enmarcado sobre la exigencia de innovar y conducir procesos y plantear soluciones a retos empresariales que exige la actualidad. Alta capacidad para orientar grupos de trabajo, con habilidades comerciales y de liderazgo para crear estrategias y posicionar en el mercado la producción y servicios con base en el cumplimiento de metas. Con alta experiencia en la estructuración de contenidos académicos en diferentes áreas de aprendizaje: administrativas, financieras, jurídicas, humanas, económicas, sociales y salud. Excelentes relaciones interpersonales, con aptitudes sobresalientes para el servicio al cliente, propositivo, responsable y con facilidades para trabajar en grupo. Finalmente, un ser humano que antepone a todas sus labores los principios éticos para contribuir al desarrollo de una sociedad basada en la justicia.



### ANDRÉS ROA V. DOCENTE

Estudiante de Doctorado en Administración de Empresas (DBA) ADEN University, Magíster en Gerencia de la Innovación Empresarial, Especialización en Finanzas, Especialización en Mercado de Capitales. Certificado internacionalmente en Design Thinking e Fabricação Digital (Brasil), Scrum Master, Scrum Scale, Marketing Digital y Gerencia E-commerce.

Entrenador corporativo en innovación, Design Thinking, metodología SIT, open innovation, métodos ágiles, transformación digital, marketing digital, marketing automation, e-commerce, SEM: SEO y PPC, social media management, Analytics, Adwords, estrategias digitales, Big Data, Fintech.

Docente internacional en Costa Rica, El Salvador, Argentina, Panamá, Honduras, República Dominicana y Colombia. Diez años de experiencia en programas de especialización, maestría y corporativos.

Veinte años de experiencia en el sector financiero con el Banco Davivienda en diseño de estrategias de aprendizaje.

### RECURSOS TECNOLÓGICOS

**Uso de la plataforma Webex.** Todos los docentes y estudiantes deberán tener un buen acceso a internet, sonido y cámara para poder facilitar las sesiones.

### CERTIFICADOS

La Universidad Ean expide un certificado por participación a quienes asistan al 80% de las sesiones programadas. Los certificados se generan y entregan el día de cierre del programa únicamente a aquellos participantes que hayan cumplido con el mínimo requerido en la presente propuesta en la sesión inmediatamente anterior a la finalización.

### DURACIÓN

**30 horas**