

De Bogotá a Washington en segundos, un tour de realidad virtual para aprender inglés

- *El proyecto se desarrolla desde el laboratorio de realidad virtual de la Universidad Ean y permite tener una experiencia inmersiva en las calles de Washington con situaciones reales y voces nativas.*
- *La iniciativa, única en Colombia, busca beneficiar a personas que no cuentan con recursos suficientes para salir del país y aprender otro idioma.*
- *El proyecto busca implementarse en otros idiomas: alemán, francés, portugués e italiano*

Bogotá, agosto 31 de 2023. Trasladarse de Bogotá hasta las calles de Washington en segundos, esta es la apuesta del laboratorio de realidad virtual de la Universidad Ean para que las personas interesadas en aprender inglés lo hagan completamente gratis a través de una experiencia inmersiva en la que recorren las calles de la capital de Estados Unidos, con situaciones interactivas, recreadas con voces de personas nativas.

Cristina Suárez, docente de Lenguas Modernas de la Universidad Ean, explica que el proyecto busca cerrar brechas en el aprendizaje de otro idioma: “Sabemos que no todas las personas pueden hacer programas de intercambio, dado que son muy costosos y hay quienes no tienen la posibilidad de viajar para aprender otro idioma. Eso nos motivó a promover esta experiencia que, usualmente, solo se puede vivir cuando se hace una inmersión en otro país”.

La iniciativa, según Cristina, es única en Colombia: “Siempre resaltamos en las ponencias que somos pioneros en este tipo de espacios, entonces tenemos carta blanca para hacer y sentar un precedente desde nuestro laboratorio de realidad virtual que cuenta con la tecnología de punta para lograrlo”.

Al ser una experiencia inmersiva, de la mano de la tecnología y la realidad virtual, el tour permite que las personas, mientras están aprendiendo inglés se sientan tranquilas, sin ansiedad, porque no tienen un encuentro abrupto con un extranjero, sino que es un ambiente controlado y el aprendizaje va a ser mucho más fácil y

sensorial gracias a los equipos: gafas, controladores, sensores de posición, entre otros.

La propuesta busca un alcance mayor y es poder implementarse con otros idiomas: alemán, francés, portugués e italiano y en español para que los aprendientes del idioma como lengua extranjera, puedan también vivir la experiencia en el laboratorio de realidad virtual.

Más información:

universidadean.edu.co

Jessica Leño
Jefe de prensa Universidad Ean
Cel: 310 382 5312